

Comment invalider et/ou supprimer une activité ?

En tant que gestionnaire, dans certaines situations, vous pouvez être amené à annuler des activités validées.

Par exemple :

- Pour agir sur les activités (exemple : ajouter des sous-activités dans l'arborescence d'une activité ⇒ action possible uniquement en cas d'absence d'imputation),
- Pour saisir une absence dans le calendrier Absences,
- Pour ajouter/modifier le cycle de travail d'un utilisateur sur une période sur laquelle il y a des imputations.

- [Etape 1-Invalider la saisie](#)
- [Etape 2-Supprimer le temps renseigné dans l'activité en statut "Invalidée" ou "A soumettre"](#)

Rendez-vous sur l'écran de paramétrage : **Activités > Gestion > Autres calendriers**

Cliquez sur le nom de l'utilisateur concerné : son calendrier Activités s'affiche.

En survolant avec la souris, les semaines passent en surbrillance, cela vous permet d'accéder à la semaine sur laquelle une invalidation est nécessaire. Une fois la semaine souhaitée en surbrillance, cliquez dessus :

Calendrier de  Xavier FENELON

Férié Chômé Saisie attendue Saisie complète Saisie anomalie

Juillet 2024

| | | |
|----|------|--------|
| 27 | 1 L | Validé |
| | 2 M | Validé |
| | 3 M | Validé |
| | 4 J | Validé |
| | 5 V | Validé |
| | 6 S | |
| | 7 D | |
| 28 | 8 L | CP |
| | 9 M | CP |
| | 10 M | CP |
| | 11 J | CP |
| | 12 V | CP |
| | 13 S | CP |
| | 14 D | CP |
| 29 | 15 L | CP |
| | 16 M | CP |
| | 17 M | CP |
| | 18 J | CP |
| | 19 V | CP |
| | 20 S | |
| | 21 D | |
| 30 | 22 L | REPO |
| | 23 M | REPO |
| | 24 M | REPO |
| | 25 J | REPO |
| | 26 V | REPO |
| | 27 S | |
| | 28 D | |
| 31 | 29 L | Validé |
| | 30 M | Validé |
| | 31 M | Validé |

Août 2024

| | | |
|-----|--------|-------------|
| 1 J | Validé | |
| 2 V | Validé | |
| 3 S | | |
| 4 D | | |
| 32 | 5 L | CP |
| | 6 M | CP |
| | 7 M | CP |
| | 8 J | CP |
| | 9 V | CP |
| | 10 S | CP |
| | 11 D | CP |
| 33 | 12 L | CP |
| | 13 M | CP |
| | 14 M | CP |
| | 15 J | CP |
| | 16 V | CP |
| | 17 S | |
| | 18 D | |
| 34 | 19 L | Validé |
| | 20 M | Validé |
| | 21 M | Validé |
| | 22 J | Validé |
| | 23 V | Validé |
| | 24 S | |
| | 25 D | |
| 35 | 26 L | A soumettre |
| | 27 M | A soumettre |
| | 28 M | A soumettre |
| | 29 J | A soumettre |
| | 30 V | A soumettre |
| | 31 S | |



Alors la feuille d'activité de la semaine de l'utilisateur s'affiche :

Feuille de Xavier FENELON du 29/07/2024 au 04/08/2024

Activités > Déclarer mes activités

A soumettre En cours de validation Valide Refusé / Invalidé

Feuille Synthèse

Actions

| | Date | Temps | Activité | Statut | Action |
|--------------------------|--------|-------|---|--------|---|
| <input type="checkbox"/> | Lun 29 | 100% | PROJET 1 / Projet 1 sous MP2 / Conception Projet 1 | Validé |  |
| <input type="checkbox"/> | Mar 30 | 100% | PROJET 1 / Projet 1 sous MP2 / Développement Projet 1 | Validé |  |
| <input type="checkbox"/> | Mer 31 | 100% | PROJET 1 / Projet 1 sous MP2 / Développement Projet 1 | Validé |  |
| <input type="checkbox"/> | Jeu 01 | 100% | PROJET 1 / Projet 1 sous MP2 / Développement Projet 1 | Validé |  |
| <input type="checkbox"/> | Ven 02 | 100% | PROJET 1 / Projet 1 sous MP2 / Développement Projet 1 | Validé |  |
| | Sam 03 | | | | |
| | Dim 04 | | | | |

Enregistrer Enregistrer et envoyer en validation

Dans l'affichage à votre disposition, en colonne **Action**, la flèche jaune va vous permettre d'invalider l'activité saisie et validée.

Au clic sur la flèche jaune, une fenêtre vous demande confirmation de l'action :

Invalider l'imputations



Commentaire obligatoire

Invalider

Fermer

En l'absence de commentaire, il ne sera pas possible de cliquer sur le bouton **Invalider** : une fois le commentaire inséré, la couleur jaune du bouton est un peu plus prononcée, et vous pouvez cliquer pour finaliser l'action.

La ligne passe au statut **Invalidé** :

Feuille Synthèse

Actions

| | Date | Temps | Activité | Statut | Action |
|--------------------------|--------|-------|---|----------|---|
| <input type="checkbox"/> | Lun 29 | 100% | PJ1 / PJ1MP2 / Conception Projet 1 | Invalidé | |
| <input type="checkbox"/> | Mar 30 | 100% | PROJET 1 / Projet 1 sous MP2 / Développement Projet 1 | Validé |  |
| <input type="checkbox"/> | Mer 31 | 100% | PROJET 1 / Projet 1 sous MP2 / Développement Projet 1 | Validé |  |
| <input type="checkbox"/> | Jeu 01 | 100% | PROJET 1 / Projet 1 sous MP2 / Développement Projet 1 | Validé |  |
| <input type="checkbox"/> | Ven 02 | 100% | PROJET 1 / Projet 1 sous MP2 / Développement Projet 1 | Validé |  |

Vous avez la possibilité d'invalider la semaine en masse avec la coche et le bouton **Actions** dans le coin supérieur gauche de la feuille semaine :

Feuille Synthèse

Actions ▾

| | D | Activité |
|-------------------------------------|--------|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> | Lun 29 | 100% PROJET 1 / Projet 1 sous MP2 / Conception Projet 1 |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Mar 30 | 100% PROJET 1 / Projet 1 sous MP2 / Développement Projet 1 |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Mer 31 | 100% PROJET 1 / Projet 1 sous MP2 / Développement Projet 1 |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Jeu 01 | 100% PROJET 1 / Projet 1 sous MP2 / Développement Projet 1 |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Ven 02 | 100% PROJET 1 / Projet 1 sous MP2 / Développement Projet 1 |

La feuille de temps de l'utilisateur possède désormais des jours où les activités sont au statut **Invalidé** :

Feuille de Xavier FENELON du 29/07/2024 au 04/08/2024

Activités > Déclarer mes activités

A soumettre En cours de validation Valide Refusé / Invalidé

Feuille Synthèse

Actions ▾

| Date | Temps | Activité | Statut | Action |
|--------|-------|---|----------|--------|
| Lun 29 | 100% | PJ1 / PJ1MP2 / Développement Projet 1 | Invalidé | |
| Mar 30 | 100% | PJ1 / PJ1MP2 / Développement Projet 1 | Invalidé | |
| Mer 31 | 100% | PROJET 1 / Projet 1 sous MP2 / Développement Projet 1 | Validé | |
| Jeu 01 | 100% | PROJET 1 / Projet 1 sous MP2 / Développement Projet 1 | Validé | |
| Ven 02 | 100% | PROJET 1 / Projet 1 sous MP2 / Développement Projet 1 | Validé | |
| Sam 03 | | | | |
| Dim 04 | | | | |

Enregistrer Enregistrer et envoyer en validation

Il convient de passer à zéro le temps passé sur ces activités invalidées afin de rendre à nouveau ces

journées disponibles à la saisie :

Feuille Synthèse

Actions

| Date | Temps | Activité | Statut | Action |
|--------|-------|---|----------|--------|
| Lun 29 | 0% | PJ1 / PJ1MP2 / Développement Projet 1 | Invalidé | |
| | 100% | | | |
| Mar 30 | 0% | PJ1 / PJ1MP2 / Développement Projet 1 | Invalidé | |
| | 100% | | | |
| Mer 31 | 100% | PROJET 1 / Projet 1 sous MP2 / Développement Projet 1 | Validé | ↳ |
| Jeu 01 | 100% | PROJET 1 / Projet 1 sous MP2 / Développement Projet 1 | Validé | ↳ |
| Ven 02 | 100% | PROJET 1 / Projet 1 sous MP2 / Développement Projet 1 | Validé | ↳ |
| Sam 03 | | | | |
| Dim 04 | | | | |

Enregistrer (circled in red) **Enregistrer et envoyer en validation**

Ici, il est nécessaire de renseigner à 0 la valeur "Temps" sur ces journées, automatiquement oHRis calcule la valeur manquante sur la saisie de la journée et ajoute une ligne vide.

Cliquez ensuite sur **Enregistrer** en bas de page et la feuille s'actualise.

Désormais le statut est vide donc disponible à une nouvelle saisie d'activité :

Feuille Synthèse

Actions

| Date | Temps | Activité | Statut | Action |
|--------|-------|---|--------|--------|
| Lun 29 | 100% | | | |
| Mar 30 | 100% | | | |
| Mer 31 | 100% | PROJET 1 / Projet 1 sous MP2 / Développement Projet 1 | Validé | ↳ |
| Jeu 01 | 100% | PROJET 1 / Projet 1 sous MP2 / Développement Projet 1 | Validé | ↳ |
| Ven 02 | 100% | PROJET 1 / Projet 1 sous MP2 / Développement Projet 1 | Validé | ↳ |
| Sam 03 | | | | |
| Dim 04 | | | | |

Enregistrer **Enregistrer et envoyer en validation**



C'est à ce moment qu'un nouveau cycle de travail peut être ajouté avant toute nouvelle saisie.

From:
<https://manuel.ohris.info/> - **Documentation oHRis**

Permanent link:
https://manuel.ohris.info/doku.php/module_activite:comment_vider_imputation_invalidee

Last update: **2024/08/30 14:47**

